



Краткосрочный проект
«Игровая математика»



Воспитатель:

Жульянова Ирина Николаевна

Цель:

создание условий для развития математических способностей детей с помощью развивающих игр и занимательного материала.

ЗАДАЧИ:

1. Создать условия для усвоения дошкольниками математических представлений, обеспечить успешное развитие способностей и мышления детей.

2. Содействовать развитию умения считать в пределах 10 в прямом и обратном порядке, правильно пользоваться порядковыми и количественными числительными.

3. Способствовать закреплению умения узнавать и называть геометрические фигуры.

4. Содействовать совершенствованию умения выделять совокупности предметов или фигур, обладающих общим свойством.

5. Содействовать развитию мыслительных операций: логического мышления, смекалки, зрительной памяти, воображения, умения сравнивать и анализировать.



Развивающая игра «**Чудо-соты**» с помощью использования игровой технологии **В.В. Воскобовича**.



Развивающая игра «Квадрат Воскобовича»



Развивающая игра **«Волшебная восьмёрка»**
с помощью использования игровой технологии **В.В.
Воскобовича.**



Логические игры с Блоками Дьенеша



Игры с использованием счётных палочек

(выкладывание по схеме)



Счётными
палочками учатся
считать
Ими даже учатся
красиво рисовать.





**Цифры все легко и просто
Детям выстроить по росту:
Раз, два, три, четыре, пять,
Шесть, семь, восемь, девять!
Вместе учимся считать,
Вместе веселее!**





Мы учимся
 считать!
 Раз! Два!
 Три!
 Четыре!
 Пять!
 Досчитали
 до пяти, а
 теперь до
 десяти!

Раз, два, три, четыре, пять!

Научились мы считать!





Дидактические игры



Итог проекта создание развивающего пособия «**Развивающие планшеты**»

Данное пособие помогает:

Совершенствовать все виды счёта.

Формирует представления о геометрических фигурах, формах.

Закреплять умение классифицировать предметы по общим качествам (форме, величине, цвету).

