

A pair of hands is shown holding a glowing globe. Inside the globe, a lush green tree stands in the center, adorned with various flowers like sunflowers and daisies, and several colorful butterflies. A snail is visible on the globe's surface. The background is a vibrant blue sky with soft clouds, sparkling light effects, and several transparent bubbles. The overall scene conveys a sense of environmental care and global unity.

Мир вокруг нас - интересный!
Он огромный, неизвестный,
Удивительный, прекрасный,
Вы со мной, друзья согласны?
В этом мире мы живем.
Этот мир - наш общий дом.



**Что бы верно на вопросы
детям отвечать!**

Надо очень много знать!

Они ж вопросами живут!

Мир через ответы познают!

Многофункциональное дидактическое пособие «Мир вокруг нас»



Цель: Формировать экологическое сознание у детей дошкольного возраста .
Продолжать совершенствовать знания детей о мире природы.

Задачи:

- способствовать уточнению представлений детей о мире природы, его закономерностях;
- способствовать уточнению представлений детей о сезонных изменениях в природе;
- способствовать уточнению представлений детей о лесных и домашних животных и растений ,а так же морских и подземных обитателей нашей земли;
- развивать элементарные представления о животных и птицах, о среде их обитания;
- развивать монологическую и диалогическую речь;
- развивать познавательный интерес, мышление, воображение, память, коммуникативные навыки;
- пополнить и активизировать словарный запас детей;
- воспитывать интерес и уважение к живой природе.

Многофункциональное дидактическое пособие «Мир вокруг нас» состоит из игрового, красочного поля-ковра. К нему прилагается набор картин животных, птиц, растений, морских обитателей на липучках. Данное пособие направлено на формирование познавательной активности детей в разных видах деятельности: игровой и коммуникативной.

Пособие мобильно и многофункционально. С помощью этого пособия игры можно разнообразить в зависимости от поставленных задач и возраста ребенка





**Преимущества
использования
данного
дидактического
пособия:**

- Доступность для детей дошкольного возраста
- Многовариативность применения в играх развивающих речь, восприятие, внимание, память, мышление.
- Простота и удобство использования.
- Возможность использования несколько вариантов игр.

Игра "Придумаем историю"

Цель: Продолжать формировать, уточнять, расширять знания и представления детей о домашних животных

Задание: Ребёнку предлагается с помощью наводящих вопросов придумать рассказ о том, как внуки приехали в гости к бабушке и дедушке, что они видели, как помогали и т. д. Рассказ сопровождается созданием из предметных картинок иллюстрации к рассказу.





Игра "Что растёт в саду"

Цель: Продолжать формировать, уточнять, расширять и систематизировать знания и представления детей о домашних животных активизировать и обогащать словарь детей существительными, прилагательными и глаголами;

Задание: выкладывать на игровом поле картинки по теме "Сад" в сюжетную композицию, сопровождая действия ответами на наводящие вопросы или самостоятельным рассказом.



УЗНАЙ, О КОМ РЕЧЬ.

Цель: уточнить представления детей о морских обитателях; научить различать их по внешнему виду; развивать зрительно-моторную координацию, зрительное внимание, память. В игре участвует подгруппа детей.

Перед началом игры необходимо раздать плоскостные игрушки.

Ход игры:

Игрушки –картинки раздаются играющим поровну. Ведущий поочередно описывает каждого морского обитателя, не называя его. Играющие должны угадать животное по описанию. И тот, у кого находится плоскостная игрушка, сажает на панно.



«Где мой дом».

Цель: Учить соотносить животное и его место обитания с определенным временем года, развивать внимание, память и логическое мышление. **Ход игры:** Картинки разложены на столе. Воспитатель предлагает детям по очереди брать картинки, назвать, какое животное изображено, положить картинку на поле, объяснить свое действие. Например: - Воробей - это птица, он летает на небе, медведь - это дикое животное, он живет на земле в лесу, летом его можно увидеть в лесу.





Игра "Придумаем историю"

Цель: Продолжать формировать, уточнять, расширять и систематизировать знания и представления детей о домашних животных активизировать и обогащать словарь детей существительными, прилагательными и глаголами;

Задание: Ребёнку предлагается с помощью дидактического панно придумать рассказ или сказку. Рассказ сопровождается созданием из предметных картинок иллюстрации к рассказу.



**Дидактические математические
игры:**

Путешествие за сокровищами

Состав числа

Найди свой домик